

ΑΘΛΗΤΙΚΟΙ – ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΟΙ ΟΜΙΛΟΙ Β΄ - ΣΤ΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ
2026/27



ΑΘΛΗΤΙΚΟΙ – ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΟΙ ΟΜΙΛΟΙ Β΄ - ΣΤ΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ

ΚΟΛΥΜΒΗΣΗ



Τα παιδιά χαίρονται την επαφή τους με το νερό, μαθαίνουν και τελειοποιούν τις τεχνικές του ύπτιου, του ελεύθερου και του πρόσθιου, απολαμβάνουν την κολύμβηση και γυμνάζουν όλο τους το σώμα.

ΞΙΦΑΣΚΙΑ

Γνωριμία με ένα άθλημα που διαμορφώνει χαρακτήρες, καθώς απαιτεί ταχύτητα αντίδρασης, αποφασιστικότητα, τακτική, συγκέντρωση και δεξιότητα.



ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ



Μέσα από την εκμάθηση των βασικών τεχνικών του ποδοσφαίρου, τις ασκήσεις και το παιχνίδι, καλλιεργούμε την ομαδικότητα, τη συνεργασία, την πειθαρχία στους κανόνες και το ήθος.

ΡΥΘΜΙΚΗ – ΕΝΟΡΓΑΝΗ ΓΥΜΝΑΣΤΙΚΗ

Ασκήσεις εδάφους, ασκήσεις στη δοκό ισορροπίας και ασκήσεις με όργανα: μπάλες, στεφάνια, κορύνες, κορδέλες, σχοινάκια και ποικιλία μουσικοκινητικών παιχνιδιών με σκοπό την ισόρροπη ψυχοσωματική ανάπτυξη των παιδιών.



ΜΠΑΛΕΤΟ



Ο κλασικός χορός καλλιεργεί την πλαστικότητα της κίνησης, την ευλυγισία του σώματος, την μουσικότητα, αλλά και την καλλιέργεια της φαντασίας και της δημιουργικότητας.

ΒΟΛΕΪ

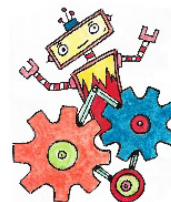
Είναι ένα ομαδικό άθλημα που συνδυάζει επιδεξιότητα και δύναμη. Οι μαθητές βελτιώνουν τις φυσικές τους ικανότητες και αναπτύσσονται κοινωνικά.





ΤΑΕ KWON DO

Ασκήσεις αυτοάμυνας με τα πόδια, τα χέρια και το μυαλό.
Σεβασμός στον αντίπαλο, πειθαρχία και αυτοσυγκέντρωση.
Συνεργασία με την Ελληνική Ομοσπονδία για απόκτηση ζωνών.



ΜΠΑΣΚΕΤ

Η ομαδικότητα, ο συναγωνισμός και η συνεργασία μέσα από την εκμάθηση των βασικών τεχνικών του μπάσκετ είναι ο βασικός στόχος του ομίλου καλαθοσφαίρισης.



ΔΡΟΜΟΙ ΚΛΑΣΙΚΟΥ ΑΘΛΗΤΙΚΟΥ



Μέσα από το παιχνίδι τα παιδιά θα γνωρίσουν τους δρόμους ταχύτητας, αντοχής και εμποδίων, θα αγαπήσουν τον κλασικό αθλητισμό και θα αποκτήσουν το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».

ΤΕΝΙΣ

Μέσα από το παιχνίδι και τον συναγωνισμό, τα παιδιά αγαπούν την αντισφαίριση και μαθαίνουν τις βασικές τεχνικές και δεξιότητες.



ΣΚΑΚΙ

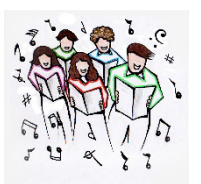
Ένα πνευματικό παιχνίδι που βοηθά στην ανάπτυξη της προσωπικότητας του παιδιού μέσα από την καλλιέργεια βασικών τεχνικών και στρατηγικών. Τα παιδιά συμμετέχουν σε σκακιστικούς αγώνες και πρωταθλήματα.

ΕΙΚΑΣΤΙΚΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ

Έκφραση συναισθημάτων, ανάπτυξη της φαντασίας, ομαδικές δημιουργίες και γνωριμία με την ιστορία της τέχνης και με έργα σπουδαίων καλλιτεχνών.



ΧΟΡΩΔΙΑ



Με την μουσική καλλιέργεια, την ευχαρίστηση που προσφέρει, την έκφραση των συναισθημάτων, καθώς και τη δημιουργία αίσθησης κοινότητας μέσα από το ομαδικό τραγούδι, η συμμετοχή στη Χορωδία συμβάλλει και στη διαμόρφωση του χαρακτήρα των παιδιών.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ

Οι μαθητές ορίζουν συμπεριφορές, μέσω του προγραμματισμού, σε μηχανικά αντικείμενα κατασκευασμένα από τους ίδιους και αναπτύσσουν χειριστικές, νοητικές και οργανωτικές δεξιότητες.

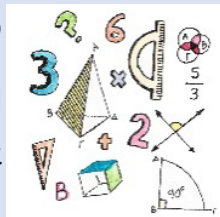
ΘΕΑΤΡΙΚΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ



Δημιουργία θεατρικής ομάδας, καλλιέργεια των εκφραστικών μέσων (κίνηση, ομιλία, αυτοσχεδιασμός), ανάπτυξη της συνεργασίας και της ομαδικότητας και τέλος παρουσίαση παραστάσεων.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ ΘΕΤΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ

Σκοπός του ομίλου είναι η καλλιέργεια της μαθηματικής σκέψης μέσα από την επίλυση μαθηματικών προβλημάτων και σπαζοκεφαλιών, καθώς και η εξοικείωση των παιδιών με τον επιστημονικό τρόπο σκέψης σε πειράματα Φυσικής και Χημείας. Επίσης τα παιδιά θα γνωρίσουν το μάθημα της Γεωγραφίας μέσα από δραστηριότητες και παιχνίδια.



ΡΗΤΟΡΙΚΗ

Σκοπός του ομίλου είναι η καλλιέργεια της δημιουργικής σκέψης και του δημιουργικού προφορικού λόγου.

ΚΙΘΑΡΑ - ΠΙΑΝΟ

Τα παιδιά μαθαίνουν να παίζουν τα αντίστοιχα μουσικά όργανα, να ανακαλύπτουν το ρυθμό και τη μελωδία, να εκφράζονται και να διασκεδάζουν.



F1 IN SCHOOLS (Ε΄ + ΣΤ΄ ΤΑΞΕΙΣ)

Το F1 in Schools είναι ο μεγαλύτερος διαγωνισμός τεχνολογίας στον κόσμο. Οι μαθητές μαθαίνουν να σχεδιάζουν αρχικά σε δύο διαστάσεις (2D) F1 μοντέλα και να κατασκευάζουν στη συνέχεια τρισδιάστατες (3D) μινιατούρες F1 αυτοκινήτων από φύλλο χαρτόνι, ακολουθώντας συγκεκριμένες διαδικασίες σχεδιασμού και κατασκευής, που βοηθούν στην ανάπτυξη δεξιοτήτων STEM. Στο τέλος οι μαθητές διαγωνίζονται σε πανελλήνιους αγώνες ταχύτητας πίστας, βάζοντας τα χάρτινα F1 μοντέλα τους να τρέξουν πάνω στη επίσημη πίστα του F1 in Schools.

